



TABLET SCHOOL 15

Decollatura (CZ) - 21 Ottobre 2016



PROGRAMMA DELLA GIORNATA

- dalle ore 8:30 ➤ **REGISTRAZIONE DEI PARTECIPANTI**
- ore 09:15 - 09:45 ➤ **PLENARIA**
Interverranno per l'Ufficio Scolastico Regionale per la Calabria:
- dott. Giulio Benincasa, referente USR Calabria
- dott.ssa Lucia Abiuso, referente psicopedagogico dell'USR Calabria
- ore 09:45 - 12:35 ➤ **WORKSHOP (4 turni - vedere retro)**
- ore 11:30 - 15:00 ➤ **HACKATHON "PROGETTIAMO LA SCUOLA DEL FUTURO"**
Presentarsi alle ore 11:30 presso il Teatro per l'accreditamento all'Hackathon

In collaborazione con:

I.I.S. "COSTANZO"
I.C. STATALE "GATTI"

Associazione Centro Studi ImparaDigitale

Via Malj Tabajani, 4 - Bergamo - Tel: +39 035.0740130

web: www.imparadigitale.it

email: eventi@imparadigitale.it

ISTITUTI SCOLASTICI PARTNER DEL PROGETTO

Istituto di Istruzione Superiore "Costanzo" di Decollatura
 Istituto Comprensivo "S.Gatti" di Lamezia Terme
 Istituto Comprensivo "Perri-Pitagora" di Lamezia Terme
 Istituto Comprensivo "Manzoni-Augruso" di Lamezia Terme
 Istituto Comprensivo "Don Milani" di Lamezia Terme
 Istituto Comprensivo S. Eufemia-Lamezia Terme
 Liceo Classico di Lamezia Terme
 Istituto di Istruzione Superiore "Da Vinci" di Lamezia Terme
 Istituto Tecnico Economico "V.De Fazio" di Lamezia Terme
 Istituto Comprensivo di Marcellinara
 Istituto Comprensivo di Petronà
 Istituto Comprensivo di Serrastretta
 Istituto Comprensivo di Soveria Mannelli
 Istituto Comprensivo di Sersale
 Istituto di Istruzione Superiore di Sersale
 Istituto Comprensivo di Sellia Marina;
 Istituto di Istruzione Superiore Polo di Cutro
 Istituto comprensivo "Manzoni" di Catanzaro

NOTE PER I PARTECIPANTI

Evento valido ai fini dell'aggiornamento

D.M. prot. AOODPIT 595 de 15/07/2014



Firmare in ingresso e in uscita.

Gli Attestati di partecipazione saranno inviati entro 10 giorni via e-mail

Innoviamo
la **scuola**,
formiamo
il **futuro**.

DIVENTA FAN DI IMPARA DIGITALE



Seguici su
Facebook

Inquadra il codice QR



oppure vai alla pagina:

www.facebook.com/ImparaDigitale

PARTNERS

acer / Education Partner



ZANICHELLI



Omnia Net
Information Technology



zainetto verde
Expand Experience

MEDIA PARTNERS

nova 24
LE SOLE 24 ORE

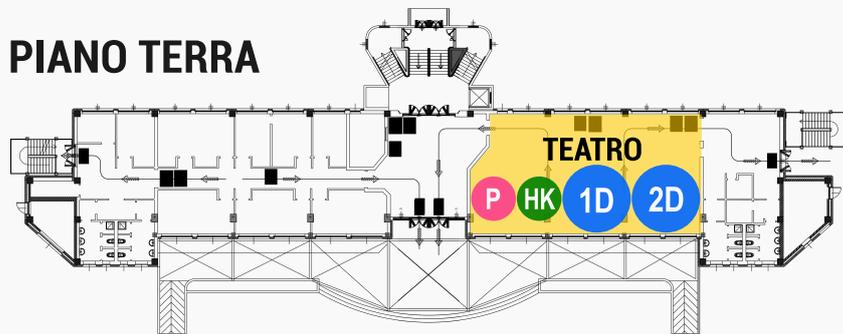
PATROCINI

Global Education First Initiative
The UN Secretary-General's Global Initiative on Education

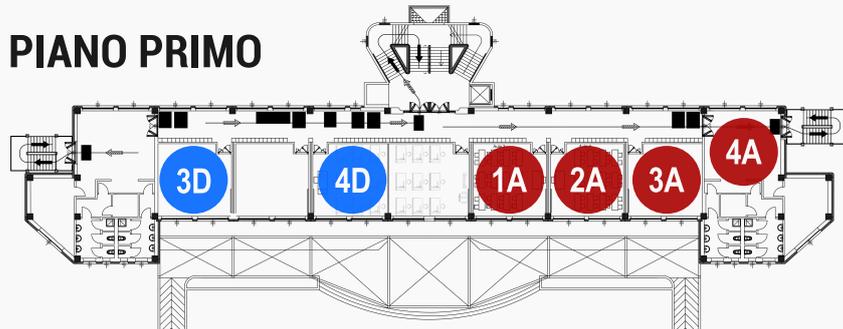
UNRIC Centro Regionale di Informazione delle Nazioni Unite

PLANIMETRIE

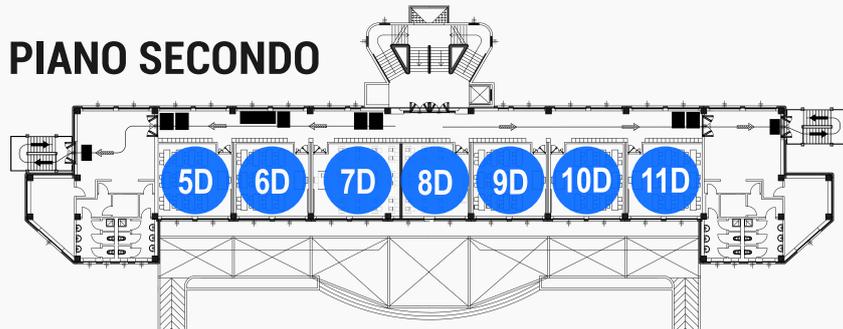
PIANO TERRA



PIANO PRIMO



PIANO SECONDO



LEGENDA SIMBOLI PLANIMETRIA

- P** PLENARIA [09:15-09:45]
- A** WORKSHOP PROPOSTI DA AZIENDE
- D** WORKSHOP PROPOSTI DA DOCENTI
- HK** PRESENTAZIONE HACKATHON [11:30]

LEGENDA SIMBOLI TABELLA WORKSHOP

in NOTE:



► È indispensabile un proprio device

in CATEGORIE DESTINATARI:

- ST ► STUDENTI
- RI ► RAPPRESENTANTI DI ISTITUTO
- DS ► DIRIGENTI SCOLASTICI
- DSGA ► DSGA
- AD ► ANIMATORI DIGITALI
- AT ► ASSISTENTI TECNICI
- DOC ► DOCENTI
- GEN ► GENITORI
- PG ► PUBBLICO GENERICO

in TURNI:

- 1° turno ► 09:45 – 10:30
- 2° turno ► 10:35 – 11:20
- 3° turno ► 11:25 – 12:10
- 4° turno ► 12:15 – 13:00

TABELLA WORKSHOP

D	WORKSHOP PROPOSTI DA DOCENTI	NOTE	RELATORI	DESTINATARI									TURNI				
				CATEGORIE									ORDINE E GRADO				
N° WS				ST	RI	DS	DSGA	AD	AT	DOC	GEN	PG	1°	2°	3°	4°	
1D	1D LA CLASSE/SCUOLA SCOMPOSTA E A SCUOLA-CASA		Bardi D.			•				•	•			■			
2D	2D CREARE IL CAMBIAMENTO		Beolchi G.			•	•								■		
3D	3D FLIPPED CLASSROOM IN ACTION!	☐	Carrè D.			•		•		•				■	■		
4D	4D FACEBOOK E' UNO STRUMENTO UTILE: COME SFRUTTARLO?	☐	Ponzone A.	•	•	•	•	•	•	•	•			■	■	■	■
5D	5D "CASA NOSTRA"		Quattrocchi L.	•						•	•	•		■	■	■	■
6D	6D DIDATTICA CON I SOCIAL, UNA LEZIONE 2.0	☐	Casaldi L.	•		•		•		•	•			■	■	■	
7D	7D VIDEOGIOCARE È UNA COSA SERIA		Andreoletti M.	•		•		•		•	•			■	■	■	■
8D	8D L'E-LEARNING NELLA PRASSI DIDATTICA QUOTIDIANA		Plastino C.	•		•		•		•	•			■	■	■	■
9D	9D SOFTWARE DIDATTICI	☐	Muraca C. A.	•						•				■	■	■	■
10D	10D A LEZIONE CON LA REALTA' AUMENTATA	☐	Lodigiani M.	•				•		•				■	■	■	
11D	11D "NAVIGARE IN ACQUE TRANQUILLE"		Mainetti M. D.	•				•		•		•		■	■	■	■

A	WORKSHOP PROPOSTI DA AZIENDE	NOTE	AZIENDA	DESTINATARI									TURNI				
				CATEGORIE									ORDINE E GRADO				
N° WS				ST	RI	DS	DSGA	AD	AT	DOC	GEN	PG	1°	2°	3°	4°	
1A	1A JUSTPRINT3D		School and Book			•		•		•				■	■	■	
2A	2A LIBER CLOUD		School and Book	•	•	•	•	•	•	•	•	•		■	■	■	
3A	3A ZAINETTO VERDE CON E PER LA SCUOLA		Zainetto Verde	•	•	•	•			•	•			■	■	■	
4A	4A ESPOSIZIONE ARREDI SCUOLA 3.0		Camillo Siriani			•	•	•	•	•				■	■	■	